

國立屏東大學 106 年推廣教育課程開課計畫書

開課系所	進修推廣處社區學習中心	招生人數	人
課程名稱	Scratch 創意程式設計	使用教室	
課程類別	<input type="checkbox"/> 碩士學分 <input type="checkbox"/> 學士學分 <input type="checkbox"/> 非學分	<input type="checkbox"/> 學分數： 學分 <input type="checkbox"/> 課程總時數： 小時	
預計上課時間	年 月 日至 年 月 日 每週 () 時 分至 時 分 每節下課十分鐘	預計收費	元 (教材費另收)
任課教師	姓名：吳玄玉 最高學歷：逢甲大學自控所碩士 專長領域：多媒體設計、程式設計、軟體應用		
招生對象 (特殊條件)			
教學目標	未來人才必備能力，程式設計納入 107 國民教育課綱，Coding 成為必修語言，其中，又以 Scratch 語言做為目前基礎程式教育的首選。 Scratch 是一套圖形化、直覺式程式設計軟體，為學習程式設計的入門軟體，可輕鬆規劃劇情、動畫、遊戲、音樂等，並上傳網路，將您的創意與全世界一起分享。 本課程透過 Scratch 語言進行教學，目的在培養修課學生使用 Scratch 實現程式邏輯的能力，達到運算思維的訓練過程。		
課程大綱及進度	1：認識 Scratch、下載、安裝與執行、動手做動畫 九大行星 2：重複結構應用：計次式迴圈、條件式迴圈、無窮迴圈 練習範例：馬兒跑步、賽車、蝙蝠飛翔 3：選擇結構應用：單向(雙向)選擇結構 電流急急棒、打磚塊 4：角色分身積木 射擊遊戲設計 5：變數、列表 打地鼠遊戲 6：轉檔、作品發佈、成果發表		